

## Vorarbeit - Vektorgeometrie Grundlagen

### HS12 - Aufgabe 2:

Wie lautet die Gleichung der Ebene, welche durch die drei Punkte  $A(0,0,1)$ ,  $B(0,1,0)$  und  $C(1,0,0)$  geht?

Lösung:

$$x + y + z - 1 = 0$$

### Rep-HS15 - Aufgabe 1h) :

Die Vektoren  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  seien definiert als  $\vec{e}_1 := (5, 0, 0)$  und  $\vec{e}_2 := (0, 2, 3)$ . Welchen Vektor erhält man, wenn man das Kreuzprodukt von  $\vec{e}_1$  und  $\vec{e}_2$  bildet und den resultierenden Vektor noch um den Faktor 3 streckt?

Lösung:

$$(0, -45, 30)^T$$

**HS17 - Aufgabe 2a):** Gegeben seien neben Ursprung  $O(0, 0, 0)$  auch die Punkte  $A(1, 1, 1)$  und  $B(0, 2, 0)$ .

Berechnen Sie den Winkel zwischen den Vektoren  $\vec{OA}$  und  $\vec{OB}$ .

Lösung:

$$\text{a) } \varphi = \arccos(1/\sqrt{3})$$

### Rep-HS15 - Aufgabe 2 :

a) Berechnen Sie die Fläche des Dreiecks mit den Eckpunkten  $(0,0,1)$ ,  $(0,1,0)$ ,  $(0,0,3)$ .

b) Geben Sie die Cosinus' der drei Winkel des Dreiecks an (kürzen soweit möglich).

Lösung:

$$\begin{aligned} \text{a) } 1 & \quad \text{b) in } (0,0,1): \cos(\alpha) = \frac{-\sqrt{2}}{2} = -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \text{in } (0,1,0): \cos(\beta) &= \frac{4}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{2}} = \frac{2}{\sqrt{5}} \quad \text{in } (0,0,3): \cos(\gamma) = \frac{3}{\sqrt{10}} \end{aligned}$$

### HS15 - 1-Minuten Fragen :

b) Sie haben 2 Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$ . Beschreiben Sie in natürlicher Sprache, in welchen Fällen das Skalarprodukt 0 ist.

c) Folgt aus  $\vec{a}\vec{b} = \vec{a}\vec{c}$  dass auch  $\vec{b} = \vec{c}$ ? Wenn ja, beweisen Sie es, wenn nein, geben Sie ein einfaches Gegenbeispiel an.

Lösung:

b) wenn  $\vec{a}$  oder  $\vec{b}$  Nullvektoren sind; Oder  $\vec{a} \perp \vec{b}$  (senkrecht)

c) Nein! (nicht wenn  $\vec{a}$  der Nullvektor ist)

**Rep-HS13 - Aufgabe 2:** Wir legen durch die drei Punkte  $(1, 0, 0)$ ,  $(0, 1, 0)$  und  $(0, 0, 1)$  eine Ebene.

a) Machen Sie dazu eine Skizze und geben Sie einen Normalenvektor der Länge 1 zur Ebene an (Herleitung wegen schöner Zahlen und Skizze nicht nötig).

b) Geben Sie noch einen zweiten, anderen Normalenvektor der Länge 1 zur Ebene an.

c) Wie sieht die Ebenengleichung aus?

d) Welche Winkel hat die Ebene zur  $xy$ -Ebene? [Es ist nicht 45!; sie können den trigonometrischen Ausdruck stehen lassen]

Lösung:

$$\begin{aligned} \text{a) } \vec{n} &= \left( \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)^T & \text{b) } \vec{n}_2 &= \left( -\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}} \right)^T \\ \text{c) } x + y + z - 1 &= 0 & \text{d) } \alpha &= \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) = \arcsin\left(\sqrt{\frac{2}{3}}\right) \end{aligned}$$